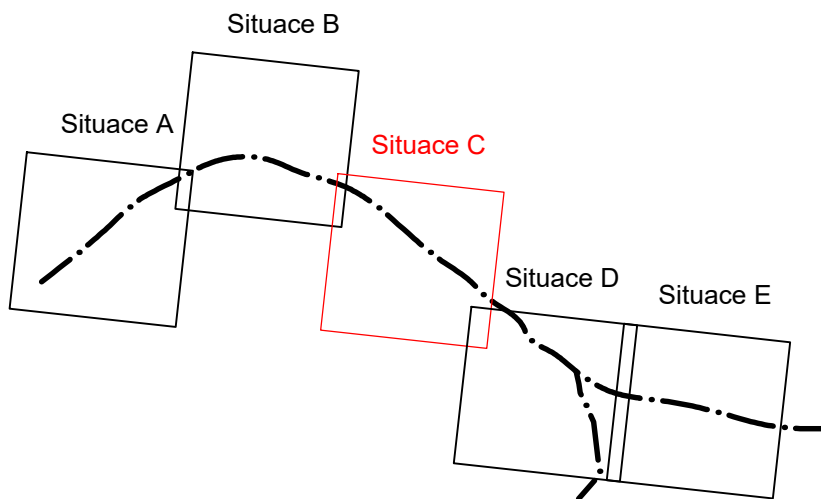


No.	X	Y	Poznámka
6	963526,06	676187,95	Osa prahu
7	963550,36	676154,55	Osa prahu

**Poznámky:**  
Příčné prahy budou zhotoveny z betonu C 25/30, XF3, S3, D<sub>max</sub> 32 mm a použijí se kotvy do podloží Ø 20 mm, délky 2 m a osově vzdálené 1 m. Pohledové plochy budou obloženy kamenem z liberecké žuly. Návodní a povodní řada kamenů bude kotvena do konstrukce prahu ocelovými kotvami délky 60 cm zapuštěnými 40 cm. Kameny je nutné předvrtat. Použitá vazba zdění obkladu běhounová na návodní a povodní straně. Středová část prahu bude vyzděna vazákovou vazbou. Na obklad budou použity kopáky hrubé 30 cm × 30 cm × 60 cm, kladený do lepidla C2 TE S2 a spáry se vyplní tixotropní maltou. Tloušťka spár bude od 6 mm do 10 mm.

Před a za příčným prahem bude vytvořen zdrsněný balvanitý skluz ve sklonu 1:7. Balvany váhy 2 t - 3 t kladené do betonového lože (C 25/30, XF3, S3, D<sub>max</sub> 32 mm) budou zality na štět do poloviny výšky betonem (C 25/30, XF3, S3, D<sub>max</sub> 32 mm). Betonová plocha ve sklonu 1:7 bude opatřena šterkem z výskytu. Výškově o 30 cm níže než horní líc balvanů. Balvany budou kladeny do mírného oblouku se vzepětím směrem proti proudů a s výškovým uspořádáním do tvaru misky. Mezi balvany budou mezery 0,2 m až 0,3 m.

Použitý kámen musí splňovat normu ČSN EN 13383 - 1 Pro obklady a zděné konstrukce vodních staveb, kompletní specifikace viz D.1 Technická zpráva.



Kótováno v milimetrech, výškové kóty v metrech.  
Souřadný systém S-JTSK, výškový systém B.p.v.

Ved. odd. proj.	Ing. P. Vávra		Autor, inženýr	Ing. P. Vávra	
Vypracoval	Ing. S. Winkler		Zodp. proj.	Ing. S. Winkler	
Kraj: Liberecký	Obec: Hejnice		K.U.: Hejnice (638196)		
Investor: Povodí Labe, státní podnik					
Název akce:					
Smědá, Hejnice, stabilizace podélného profilu, ř.km 37,900 - 38,400					
Obsah výkresu:					
Přehledná situace - C					
Datum					
leden 2024					
Formát					
A1					
Stupeň dok.					
DUR + DSJ					
Pořadové číslo					
3621					
Číslo stavby					
219 210 015					
Měřítko					
1 : 100					
Č. přílohy					
D.2.C					